

מפת"חון לפיתוח אפליקציה

שם האפליקציה:	<שם המשימה>	תאריך עדכון המסמך:
מנהל הפרויקט:		

אישורים למסמך

תפקיד	שם	תאריך אישור

תוכן העניינים

1.	יעדים	2.....
2.	יישום	3.....
3.	טכנולוגיה	5.....
4.	מימוש	6.....
5.	עלות	7.....
	נספח ניהול סיכונים	8.....

1. יעדים

1.1 מטרות האפליקציה

מהן המטרות של האפליקציה שתפותח? על איזה צורך היא עונה? איזה בעיות היא פותרת?

1.2 לקוח ראשי

מי מבקש את המשימה (מממן)? מי מייצג את הלקוח ומתפקד כמנהל המוצר / Product Owner? מי עתיד להשתמש באפליקציה? מי קובע עדיפויות וסדר ביצוע?

1.3 קהל יעד

תכונות ואילוצים עיקריים של המשתמש הממוצע ביישום. צורות שימוש, סביבת התפעול של היישום

1.4 סיכונים

מהם הסיכונים העסקיים והטכניים שעשויים להתרחש ולפגוע בהשגת המטרות הנ"ל?
ראה נספח תוכנית ניהול סיכונים

2. יישום

2.1 פונקציונאליות

מהן התכונות/הפונקציות שהאפליקציה תספק למשתמש הקצה? מומלץ לפרט כאן את התכונות באופן כללי ולהוסיף קישור ל-Backlog מפורט לניהול הדרישות והסטטוס שלהן (קישור לאקסל ניהול backlog או כלי כדוגמת Atlassian/Jira).

2.2 ממשק משתמש

- מהם כללי עיצוב ה-UI שמהם ייגזר העיצוב הסופי של כל מסך? (אפשר להפנות לנספח)
- באילו רזולוציות האפליקציה תתמוך? האם מבוצע scaling? האם נשמר aspect ratio קבוע? האם ה-UI מתאים את עצמו אוטומטית לרזולוציות השונות (responsive) או מתוכנן מראש למספר רזולוציות עיקריות/פופולריות?
- האם יש תמיכה ב-portrait או landscape בלבד? או תמיכה היברידית (בתלות באוריינטציה של המכשיר)?
- מתי ואיפה ניתן ללחוץ ביישומון (באיזה מסך, באיזה מצב, מה הפעולה שתבוצע)? האם נתמכת רק לחיצה קצרה, רק ארוכה, או שתיהן?
- מומלץ לספק סקיצות (layout, mock-up) עבור הרזולוציות השונות (אם יש הבדל) ועבור ה-Orientations השונים (landscape, portrait).

2.3 תפריטים

אילו תפריטים יהיו ביישומון? כיצד יבוצע הניווט בהם?

2.4 מחוות

באילו מחוות (Gestures) יתמוך היישומון? ואיפה (באיזה מסך, באיזה מצב, מה הפעולה שתבוצע)?

2.5 תוכן שיווקי

היכן ומתי ישולבו פרסומות? אילו סוגי פרסומות? רק Banner ads? גם מסכי פרסומת מלאים (Interstitial adds)? באיזה מצב ואיך זה משתלב בתהליך?

2.6 רכש בתוך היישום

להגדיר האם ניתן לרכוש מוצרים בתוך היישומון. האם רוכשים מוצרים מתכלים (consumables), בדרך כלל מטבע פרטי כלשהו? האם רוכשים Non-consumables (בד"כ פתיחת תכונה מתקדמת)?

2.7 מודל הנתונים הלוגי

- מהן ישויות המידע שעליהן מבוססת התוכנה? מהו הקשר ביניהן (1:n, 1:1 וכו')?
- מומלץ לצרף תרשים Class Diagram.

2.8 אבטחת מידע

האם יש צורך בהזדהות? כיצד? באמצעות חשבון אישי? האם אפשר להזדהות ע"י Facebook id, Google id, Biometric וכו'?

2.9 נפחים, עומסים וביצועים

מהו נפח הנתונים הפנימי המקסימלי לשמירה במכשיר הקצה? מהי כמות המשתמשים הנתמכת (אם מדובר על שירות הכולל שרת)? מהי יכולת הגידול? מהי התפלגות זמני התגובה לפעולות אופייניות?

2.10 ממשקים

האם יש ממשקים למערכות חיצוניות כלשהן? (מערכות תשלום, מערכות ניהול הגדרות וכו')

2.11 תאימות לאחור

- האם מחייבים את המשתמשים לשדרג מיד לאחר שיוצאת מהדורה חדשה? או שמאפשרים להם תקופה מסוימת ללא שדרוג?
- האם המשתמשים מקבלים הודעה על מהדורה חדשה שיצאה, עם אפשרות לפתוח את החנות ולשדרג?

3. טכנולוגיה

3.1 ארכיטקטורה פיזית ולוגית

- מהי ארכיטקטורת התוכנה? מהי הארכיטקטורה הפיזית (מה רץ ביחידת הקצה, מה בשרת וכו', אם רלוונטי)
- רצוי לצרף תרשים Block diagram של הרכיבים העיקריים במערכת והיכן יורץ כל רכיב (שרת, לקוח, תוכנה וכד')

3.2 שרת

- אם רלוונטי: מה תפקיד השרת? מה רץ עליו? האם הוא תומך לאחור במהדורות ישנות של היישומון? כמה לאחור?

3.3 בסיס נתונים

- אם רלוונטי – האם יש בסיס נתונים כלשהו בשימוש במכשיר הקצה או בשרת? איזה סוג? מה תפקידו?

3.4 מכשירי קצה נתמכים

- מהן מערכות ההפעלה והחומרה הנתמכות במכשירי הקצה? האם יש דרישות מיוחדות למכשירי קצה?

3.5 כלי פיתוח, ריצה ותחזוקה

- האם הפיתוח יבוצע בנפרד לכל מערכת הפעלה (אנדרואיד, iOS וכו')? או האם יבוצע שימוש בכלי פיתוח multi-platform (כדוגמת COCOS 2DX, Unity וכו')?
- באילו ספריות/תשתיות יבוצע שימוש במהלך הפיתוח (תשתיות קוד פתוח, וכו')?
- באיזה כלי תנוהל תצורת הקוד (Source Control)?
- באיזה כלי יבוצע שימוש לניהול הפרויקט וניהול ה-Backlog?
- באילו ספריות/כלי עזר יבוצע שימוש ב-runtime?

4. מימוש

4.1 צוות הפיתוח

תיאור צוות הפיתוח, תפקידים ותחומי אחריות

4.2 הצוות הניהולי

תיאור גורמי פיקוח ובקרה. מה תפקידם ואיזה מידע דרוש להם

4.3 גורמים מעורבים

מיהם הגורמים המעורבים בפיתוח האפליקציה

4.4 קבלני משנה

תאר כל קבלן משנה המעורב בפיתוח היישום. מה תפקידו ומה התוצרים שיסופקו על ידו

4.5 תהליך הפיתוח

מהי שיטת הפיתוח שתהיה בשימוש בעת פיתוח האפליקציה? האם יבוצע שימוש בשיטה אגילית כלשהי? אם כן, מהו משך ספרינט? כיצד ינוהלו הספרינטים?

4.6 תוכנית בדיקות

כיצד מתוכנן לבדוק את היישומון? כמה אנשים יבדקו? כמה סבבי בדיקות? באיזה קונפיגורציות (מכשירים, מערכות הפעלה)? האם מתוכננות בדיקות Beta ע"י משתמשים?

4.7 אבני דרך

מהן אבני הדרך בפיתוח האפליקציה? מהם תאריכי היעד לסיום פיתוח, בדיקות ושחרור כל מהדורה? מדי כמה זמן תשוחרר מהדורה למשתמשי הקצה?

4.8 התקנה

מה יהיה אופן ביצוע ה-deployment לחנות האפליקציות? מה יהיה אופן ביצוע ה-deployment לשרת (אם יש שרת)?

4.9 שירות ותחזוקה

- כיצד תבוצע התמיכה במשתמשי הקצה? האם יש להם קישור בתוך היישומון לדיווח על תקלות? האם יש להם גישה לרשימת התקלות וה-features שמתוכננים לפיתוח/טיפול?
- כיצד תבוצע התחזוקה באפליקציה המותקנת בשטח (על כל גירסאותיה) במקביל לפיתוח המהדורות הבאות?

4.10 הטמעה והדרכה

האם יהיו דפי עזרה לסיוע למשתמשים המתקשים בשימוש? האם יפותחו סרטונים להסבר על השימוש?

5. עלות

מהן העלויות הקשורות בפיתוח האפליקציה, כולל עלות הגורמים המעורבים, שעות ניהול, שעות שיווק, מכירות, עלויות חומרי שיווק וכו'.

5.1 עלות פיתוח**5.2 עלות תחזוקה**

תחזוקת שרתים, בסיס נתונים ותוכנות, עלויות אחסון האתר, עלויות רישום דומיינים וכד'

נספח ניהול סיכונים

סיכונים עיקריים (טכנולוגיים ועסקיים) שיכולים לפגוע בקיום מטרות הפרויקט. (ב Atlassian JIRA יש לפתוח משימה לכל סיכון)

פעילות התמודדות	דירוג			סיכון
	רמה ³	הסתברות ²	חומרה ¹	

1 חומרת הסיכון: [1] נזק שולי [2] נזק קל [3] נזק בינוני [4] נזק חמור [5] נזק קטסטרופאלי [0] נטרול (במדידה חוזרת)
 2 הסתברות: [1] סיכוי קלוש [2] סיכוי נמוך [3] סיכוי בינוני [4] סיכוי גבוה [5] כמעט ודאי [0] נטרול (במדידה חוזרת)
 3 רמה: יש לציין בסוגריים את רמת הסיכון שהתקבלה במדידה הקודמת מתחת לרמת הסיכון הנוכחית

1 חומרת הסיכון: [1] נזק שולי [2] נזק קל [3] נזק בינוני [4] נזק חמור [5] נזק קטסטרופאלי [0] נטרול (במדידה חוזרת)
 2 הסתברות: [1] סיכוי קלוש [2] סיכוי נמוך [3] סיכוי בינוני [4] סיכוי גבוה [5] כמעט ודאי [0] נטרול (במדידה חוזרת)
 3 רמה: יש לציין בסוגריים את רמת הסיכון שהתקבלה במדידה הקודמת מתחת לרמת הסיכון הנוכחית

זכויות היוצרים של תבנית מפתח"ון זו היא של חברת מתודה מחשבים בע"מ. תבנית זו ניתנת לשימוש אישי ופרטי. שימוש מסחרי מחייב רישוי מפת"ח.